

Proyecto Paquetería RPG

Paquetería RPG



Realizado por:

Luis Ángel Quilli.

Luis Ponce Romero.

David Ramírez Segovia.

Proyecto Paquetería RPG

Índice de contenido

Introducción.....	3
Objetivo.....	3
Justificación.....	3
Entrevista con el Cliente.....	3
Puntos relacionados con la aplicación Android.....	3
Planificación temporal y evaluación de costes.....	4
Diseño.....	4
Diseño WEB.....	4
Diseño de la App Android.....	6
Diseño de la parte de Administración.....	8
Diseño de la base de Datos.....	10
Codificación.....	12
Entorno de programación.....	12
Lenguajes y Herramientas.....	12
Aspectos Relevantes de la implementación.	13
Seguridad Web.....	13
Inicio de sesión.....	14
Cookies.	15
Mysql.....	15
Conclusiones.....	16
Conclusiones sobre el trabajo realizado.....	16
Conclusiones personales.....	16
Posibles Ampliaciones y mejoras.....	17
Relacionado con la web.	17
En relación con la App.....	17
Bibliografía.....	18

Proyecto Paquetería RPG

Introducción.

Objetivo.

Nuestro proyecto se basa en la creación de un pagina Web y una aplicación Android para un cliente dedicado al transporte de mensajería y paquetera a nivel Peninsular denominada Paquetera RPG en la cual se pretende gestionar el transporte de estos artículos para que el usuario pueda verificar el estado de su paquete en tiempo real.

Las áreas que abarca este proyecto son BBDD, Desarrollo y Gestión de una pagina Web, Seguridad Web. Desarrollo y Gestión de una aplicación Android.

Justificación.

Aceptamos este proyecto ya que nos permite implementar y perfeccionar nuestros conocimientos adquiridos a lo largo del curso en relación con el Desarrollo web y BBDD. Por otro lado, nos abrimos mercado en la programación Android al crear la aplicación del Cliente.

Entrevista con el Cliente.

- ✓ Nuestro cliente ha establecido como puntos importantes a la hora de crear su web.
- ✓ Color general: Gama de azul al ser su color identificativo.
- ✓ Crear un Icono representativo de la empresa relacionado a su actividad laboral.
- ✓ Crear una Base de datos para almacenar la información de los usuarios.
- ✓ Crear un Mapa Interactivo donde se muestre toda sus sucursales (Salvo las Islas Canarias, Baleares y Ceuta /Melilla ya que no trabajan en esas zonas).
- ✓ Implementar Seguridad Web.
- ✓ Se deberá observar en los principales navegadores.
- ✓ La App se tendrá que descargar desde el sitio web.
- ✓ Crear una zona de Administración en la cual se pueda acceder desde está con inicio de sesión.
- ✓ En ella. El trabajador podrá Crear, Eliminar y Actualizar los datos de la Base de Datos.

Puntos relacionados con la aplicación Android.

- ✓ Permitir el acceso mediante sesión.
- ✓ Observar el estado de los paquetes en tiempo real.
- ✓ Color general: Gama azul al ser su color identificativo.
- ✓ Sistema Operativo debe ser compatible con Jelly 4.01 y superiores.

Proyecto Paquetería RPG

Planificación temporal y evaluación de costes.

El tiempo para realizar esta Tarea es de 2 meses empezando el 17 Abril del 2015 y se entregara al Cliente el día 17 de Junio del 2015, con todos los dispositivos funcionando y las comprobaciones debidamente realizadas.

El coste final del proyecto será de 9200 euros.

Divididos de la siguiente manera.

1. Personal: 3 trabajadores con un sueldo de 1100€ al mes = 6600 € en total por los dos meses.
2. Creación de la página Web: 1200 €.
3. Creación de la App Android: 1400 €.

Diseño.

Diseño WEB.

Se compone de un diseño muy claro, cómodo y con una interfaz muy intuitiva. Esta creada en un html en el cual el fondo general es el de color azul, posteriormente el fondo de color azul mas claro esta dentro de un body y dentro observamos 4 partes divididas en:

Cabecera:

- Se observa en la parte izquierda un icono Tipo Casa que permitirá redirigir al cliente al Home de la web.
- Acceso Directo a búsqueda de paquete: Sacará por pantalla la información del ultimo paquete que se envié sin necesidad de registrarse.
- Logotipo de Paquetera RPG en la parte central.
- 5 Enlaces divididos en:
 - Envió.
 - Calcular Tarifa / Crear Envió.
 - Sigue tu envió: Sacara por pantalla la información del ultimo paquete que se envié sin necesidad de registrarse.
 - Sucursales.
 - Contactar.
 - Empresa:
 - RPG Empresa.
 - Soporte.
 - Soluciones.
 - Condiciones RPG.

Proyecto Paquetería RPG

En la parte derecha observamos los botones de:

- Empresa.
- Inicio de Sesión.
- Registrarse.

Publicidad: Ubicada en la parte izquierda con un flash que enseña unas imágenes enlazadas hacia la pagina misma.

Redes sociales: Ubicada en la parte derecha de la pantalla, en la cual se observa los iconos de las redes sociales que nuestro cliente tiene implementadas.

Pagina Principal: en el centro de la pantalla, es un div donde se cargará todas las paginas.



En la parte inferior encontramos el **Pie de página** donde se añaden enlaces donde el usuario observará los términos de condiciones de servicios, condiciones de usuario del sitio web, aviso de privacidad y protegerse contra el fraude. Por otro lado, observamos unos cuadros donde el cliente podrá acceder a Contactar con Rpg, Soporte que le otorga la empresa a nivel nacional y soluciones ante cualquier problema o duda que tenga en su envío.



Proyecto Paquetería RPG

Diseño de la App Android.

Consta de una imagen principal en la que el usuario deberá estar registrado en la compañía para acceder. Dentro de esta se observara un menú con tres botones en el cual, el primero le enseñara la información del ultimo paquete que haya enviado. Por otro lado, el botón de historial en el cual se verán todos las envíos que haya realizado el cliente y los estados de su envío que son:

- Proceso.
- Sucursal
- Enviado

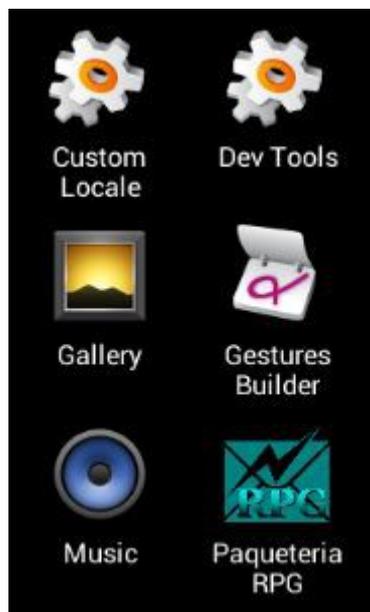
Por ultimo, un botón de términos y condiciones de servicios.

La emulación de esta aplicación se realiza en versiones jelly y superiores, como se puede observar en la imagen.



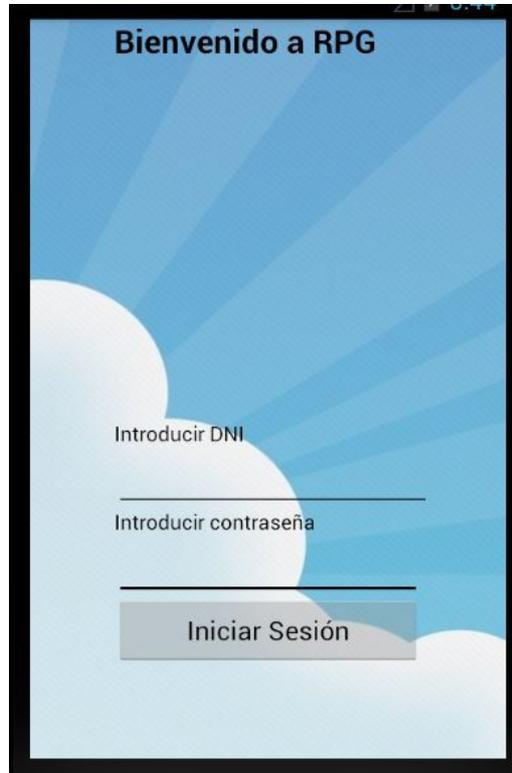
Type	Name	Resolution	API	Target	CPU/ABI	Size on Disk
	KITKAT	480 x 800: hdpi	16	Android 4.1.2	arm	336 MB

Su icono de ejecución es el mismo que creamos para la pagina web.



Proyecto Paquetería RPG

Tras iniciar la app la primera imagen que se observa es el registro de usuario que deberá iniciar con su Dni y una contraseña. En este caso el Dni será único y nos permitirá relacionar el numero de paquetes que tiene el usuario.



Iniciamos la sesión y nos aparece un mensaje de carga. Previamente debe de estar registrado el usuario en la Web.

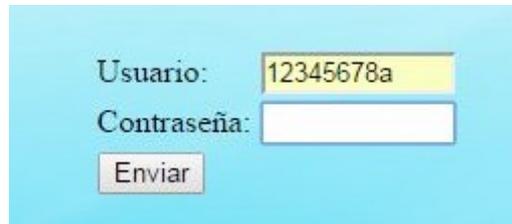


Para observar los tres botones que tendrá la app en general. Con los temas Cliente que contiene la información personal del usuario, Proceso Envío que mostrará la información de los paquetes y su historial de todos ellos y por ultimo, Términos de condición, relacionado con los derechos y seguridad de la app.

Proyecto Paquetería RPG

Diseño de la parte de Administración.

En este sitio, solo accederán los trabajadores de la empresa que estén incluidos en la base de datos y en ella, este podrá modificar, eliminar nuevos envíos.



Formulario de inicio de sesión con los siguientes campos:

- Usuario: 12345678a
- Contraseña: [campo vacío]
- Botón: Enviar

Una vez iniciada la sesión se mostrara un pantalla sencilla con pocos añadidos en el cual el trabajador se pueda guiar fácilmente. Aparecerá su nombre y a la ciudad en la que esta trabajando.



Pantalla de inicio de sesión exitosa con los siguientes elementos:

- Hola: luis
- Tu Ciudad es: MADRID
- Gestión Paquetes**
Gestionar paquete. Introduce el código:
[campo] buscar paquete
- Gestión Clientes**
Gestionar cliente. Introduce el DNI:
[campo] buscar cliente
- Listar Paquetes:**
Codigo Sucursal: 28
Cantidad: 10 [dropdown]
Paquetes Salientes:
Paquetes Entrantes:
[Botón Listar]
Consulta codigos

El administrador tendrá que escribir el código del paquete o del cliente y le mostrará toda la información relacionada y dentro de esto se permitirá modificar cualquier dato de ellos. La imagen siguiente muestra un paquete listado.

Codigo:	Tipo:	Direccion Destino:	Modalidad entrega:	Descrip.:	Situacion:	DNI:	Fecha:	Fecha Entregado:	Precio:	Origen	Destino
0000000010	PAQUETE	HUESCA	SUCURSAL	DBDBDBDBDFBDFBFBVD	ENTREGADO	55555555a	2015-06-05 16:41:00	2015-06-01 10:30:00	25.00	18	20

REGRESAR

Proyecto Paquetería RPG

A continuación, la imagen posterior, muestra la gestión de los datos y el permiso de modificar.

Gestion de Paquetes:

Codigo Paquete:	00000000010
Tipo:	PAQUETE
Direccion Destino:	HUESCA
Modalidad Entrega:	Domicilio ▾
Descripcion:	DBDBDBDBDFBDFBFBVB
Situacion:	SUCURSAL ▾
DNI:	55555555a
Fecha:	2015-06-05 16:41:00
Fecha Recepcion:	2015-06-01 10:30:00
Precio:	25.00
Codigo Sucursal Origen:	18
Codigo Sucursal Destino:	20
<input type="button" value="modificar valores"/>	<input type="button" value="marcar como entregado"/>

[REGRESAR](#)

Por otro lado, la parte de administración también le permitirá añadir mas usuarios Administradores.

Crear Administradores

Usuario:

Nombre:

Apellido1:

Apellido2:

Clave:

Repite la clave:

E-mail:

Telefono:

Codigo Sucursal:

Proyecto Paquetería RPG

Diseño de la base de Datos.

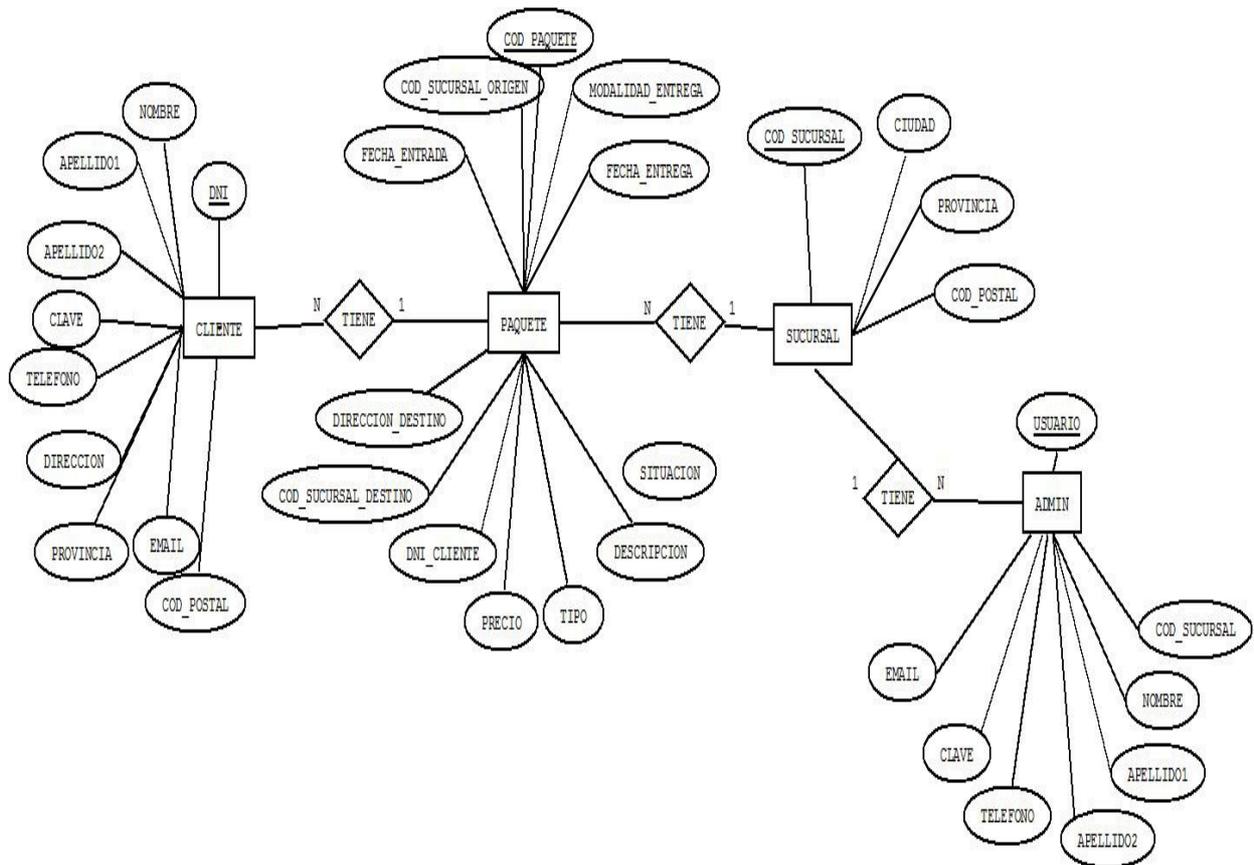


Tabla cliente. Contendrá toda la información personal, su clave primaria será **Dni** con sus respectivos atributos, formatos de cada dato y claves foráneas si las tuviera, como se muestra en la imagen.

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
dni	varchar(9)	NO	PRI	NULL	
nombre	varchar(30)	YES		NULL	
apellido1	varchar(30)	YES		NULL	
apellido2	varchar(30)	YES		NULL	
clave	varchar(32)	YES		NULL	
telefono	int(9)	YES		NULL	
direccion	text	YES		NULL	
email	varchar(30)	YES		NULL	
cod_postal	int(5)	YES		NULL	
provincia	varchar(30)	YES		NULL	

Proyecto Paquetería RPG

Tabla Paquete. Contendrá la información de todos los paquetes, su clave primaria será **Cod Paquete**. Estará relacionada con la tablas **Cientes** y **Sucursal**.

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
cod_paquete	int(11) unsigned zerofill	NO	PRI	NULL	auto_increment
tipo	enum('PAQUETE','DOCUMENTO','DINERO','OTRO')	YES		NULL	
direccion_destino	varchar(50)	YES		NULL	
modalidad_entrega	enum('SUCURSAL','DOMICILIO')	YES		NULL	
descripcion	text	YES		NULL	
situacion	enum('SUCURSAL','PROCESO','ENTREGADO','ANULADO')	YES		NULL	
dni_user	char(9)	YES	MUL	NULL	
fecha	timestamp	YES		NULL	on update CURRENT_TIMESTAMP
fecha_recibido	datetime	YES		NULL	
precio	float(4,2)	YES		NULL	
cod_sucursal_origen	varchar(2)	YES	MUL	NULL	
cod_sucursal_destino	varchar(2)	YES	MUL	NULL	

Tabla Sucursal. Contendrá la información de todos las sucursales, su clave primaria será **Cod Sucursal**

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
cod_sucursal	int(5)	NO	PRI	0	
provincia	varchar(50)	YES		NULL	
ciudad	varchar(30)	YES		NULL	
cod_postal	varchar(5)	YES		NULL	

Tabla Admin. Contendrá la información de todos los usuarios con permisos de administración, su clave primaria será **Usuario**. Estará relacionada con Sucursal

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
usuario	varchar(30)	NO	PRI		
nombre	varchar(30)	NO		NULL	
apellido1	varchar(30)	NO		NULL	
apellido2	varchar(30)	NO		NULL	
email	varchar(30)	YES		NULL	
telefono	int(9)	YES		NULL	
clave	varchar(32)	NO		NULL	
cod_sucursal	varchar(5)	YES	MUL	NULL	

Proyecto Paquetería RPG Codificación

Entorno de programación.

Para el desarrollo de nuestro proyecto trabajaremos en sistemas operativos Windows 8 ya que nos permite crear la página y la aplicación Android sin ningún problema.

Lenguajes y Herramientas.

Para la creación del proyecto utilizaremos los siguientes programas.

- ◆ WAMP. Plataforma de desarrollo web para aplicaciones web dinámicas de Windows utilizando el servidor Apache 2, lenguaje de scripting PHP y una base de datos MySQL. También posee PHPMyAdmin para administrar fácilmente sus bases de datos de manera que nos permitirá gestionar el funcionamiento de la web de forma local.
- ◆ Hostinger. Provee servicios de alojamiento web con 2000Mb de espacio en disco, 100Gb de ancho de banda. De manera que nos permita subir la web a Internet.
- ◆ Dia. Es un editor de diagramas que nos permite crear el modelo E/R de nuestra BBDD.
- ◆ Notepad++. Editor de texto y de código fuente libre que soporta varios lenguajes de programación. En nuestro caso será Html, PHP.
- ◆ Android Studio. Programa de desarrollo para la plataforma Android, en el cual desarrollaremos la app del cliente.
- ◆ Photoshop. Editor de Gráficos y fotografía usado principalmente para el retoque de estas.
- ◆ Apache. Usado principalmente para enviar páginas web estáticas y dinámicas en la World Wide Web. Es un servidor web HTTP de código abierto, para varias plataformas que implementa el protocolo HTTP y un sitio virtual.
- ◆ FileZilla. Es un cliente FTP multiplataforma de código abierto que soporta los protocolos FTP, SFTP y FTP sobre SSL/TLS (FTPS) permitiendo la subida de fichero al servidor web.

Proyecto Paquetería RPG

- ◆ Vegas pro 13. Ofrece edición de vídeo y audio en tiempo real en múltiples pistas, soporte de audio en 24-bit/192 kHz, mezclas de audio en calidad Dolby Digital, y soporte para complementos tales como DirectX y VST.
- ◆ Apache OpenOffice Writer es el procesador de textos de la suite ofimática similar a Microsoft Word. Writer permite exportar archivos de texto a los formatos PDF y HTML sin software adicional.
- ◆ Navegadores Firefox, Chrome. Para la visualización del proyecto web.
- ◆ Dreamweaver. Permite la construcción, diseño y edición de sitios, vídeos y aplicaciones Web y en este caso también en la aplicación Android.

Aspectos Relevantes de la implementación.

Seguridad Web.

Para ello hemos creado un fichero htaccess en el cual especificamos la seguridad que implementamos.

Protegemos el acceso a este fichero.

```
##Proteger el archivo .htaccess

#order allow,permit
#permit from all
```

Creamos Url's sin extensiones, para que no se muestre la ruta absoluta de los directorios.

```
##CREO URLS SIN EXTENSIONES, HACIENDOLAS MAS AMIGABLES

RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} !-d
RewriteCond %{REQUEST_FILENAME}\.php -f
RewriteRule ^(.*)$ $1.php

<IfModule mod_rewrite.c>
    RewriteEngine On
    RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} !-f
    RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} !-d
    RewriteRule ^(.*)/ cha.php?gn=$1 [L]
</IfModule>
```

Proyecto Paquetería RPG

Permisos denegados, paginas personalizadas. (con este permiso si un usuario intenta acceder a un pagina que no exista o se invente la web le sacara un error)

```
##PERMISOS DENEGADOS, PAGINAS PERSONALIZADAS
#ErrorDocument 500 /cgi-bin/crash-recover
#ErrorDocument 500 "Sorry, our script crashed. Oh dear"
#ErrorDocument 500 http://xxx/
#ErrorDocument 404 /rpg/prueba.html

ErrorDocument 404 "<head><title>RPG Acceso Denegado </title></head><body><h1
style='position:absolute;top:50px;left:100px;font-size:50px;'>RPG ERROR 404!</h1>
<IMG SRC='../img/index/herramienta.png'
style='position:absolute;top:150px;left:150px;' width='200px' height='200px' ><IMG
SRC='../img/index/sombra.png' style='position:absolute;top:350px;left:350px;'
width='700px' height='100px' ><IMG SRC='../img/index/error.svg'
style='position:absolute;top:40px;left:500px;' width='400px' height='400px'
ALT='error'></body>"

ErrorDocument 403 "<head><title>RPG Acceso Denegado </title></head><body><h1
style='position:absolute;top:50px;left:100px;font-size:50px;'>RPG ERROR 403!</h1>
<IMG SRC='../img/index/herramienta.png'
style='position:absolute;top:150px;left:150px;' width='200px' height='200px' ><IMG
SRC='../img/index/sombra.png' style='position:absolute;top:350px;left:350px;'
width='700px' height='100px' ><IMG SRC='../img/index/error.svg'
style='position:absolute;top:40px;left:500px;' width='400px' height='400px'
ALT='error'></body>"

#ErrorDocument 403 "<head><title>RPG Acceso Denegado </title></head><body><h1
style='position:absolute;top:50px;left:100px;font-size:50px;'>RPG ERROR 403!</h1>
<IMG SRC='../img/index/herramienta.png'
style='position:absolute;top:150px;left:150px;' width='200px' height='200px' ><IMG
SRC='../img/index/sombra.png' style='position:absolute;top:350px;left:350px;'
width='700px' height='100px' ><IMG SRC='../img/index/error.svg'
style='position:absolute;top:40px;left:500px;' width='400px' height='400px'
ALT='error'></body>"
```

Inicio de sesión.

Hemos implementado esto para conservar la información de los usuarios entre diferente visitas al sitio web. De esta manera, la parte privada y su integración con la parte publica la planteamos de forma separada siendo independiente de la publica posee su propio menú y su propio estilo visual.

Las Sesiones que utilizaremos en este caso serán las que se muestran en la imagen.

```
$user = $_POST['dni'];
$passwd = $_POST['clave'];
```

Al destruir la sesión se eliminara toda la información contenida en la variable de sesión array.

Proyecto Paquetería RPG

Cookies.

Se usa para compartir información entre distintas paginas de nuestro sitio web en diferentes instantes de tiempo y así agilizar la navegación de la web.

Mysql.

La información introducida en los campos clave de las tablas Clientes y Admin están encriptadas para mayor seguridad. Para ello el Tipo de la columna clave es de varchar(32) ya que la función PHP MD5() nos producirá una cadena con esos 32 caracteres encriptada.

```
mysql> select * from admin;
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| usuario | nombre | apellido1 | apellido2 | email | telefono | clave | cod_sucursal |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| 12345678a | luis | ponce | ronero | luis@aol.com | 12345678 | 827ccb0eea8a706c4c34a16891f84e7b | 28 |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
```

Proyecto Paquetería RPG

Conclusiones.

Conclusiones sobre el trabajo realizado.

En líneas generales el proyecto se ha realizado correctamente en el tiempo establecido sin tener ninguna incidencia o problema relevante. Por otro lado, nos ha permitido afianzar y mejorar los conocimientos aprendidos durante el curso e incluso a conocer nuevos programas y lenguajes de programación (Android, java, json...), adquiriendo mas experiencia a la hora de realizar proyectos futuros y trabajar con otras personas.

Por otro lado, la sincronización del grupo de trabajo a sido satisfactoria tanto en el reparto y realización de tareas.

Las decisiones relacionadas con el proyecto se han realizado en conjunto y respetando las opiniones de los demás.

Conclusiones personales.

Luis Angel Quilli.

Desde mi punto de vista fortalece los conocimientos adquiridos durante el curso. La realizacion de la web como de la aplicacion android basados en multiples lenguajes tales como Java,Json...etc son breves comienzos para lo que es el mundo laboral como programador. Me ha gustado ser creativo con respecto al Diseño,control de errores,flujo de datos remotas. Futuramente me gustaria seguir programando.

Luis Ponce.

El proyecto lo realizamos con los conocimientos adquiridos durante los dos años del curso.Ademas de estos fueron necesarios otros conocimientos mas especificos de programacion de paginas web.

La pagina fue creada desde cero y hubieron problemas iniciales de planteamiento ya que teniamos que investigar sobre que necesidades tiene una empresa real que requiere de un servicio web para gestionar el trabajo.Se corrigieron muchas cosas según íbamos avanzando hasta corregir e optimizar el funcionamiento.

Tambien fue necesario aprender programacion orientada a objetos en java para poder desarrollar la aplicación para android que queriamos implementar ademas de la pagina web.

Hubieron muchos errores que subsanar pero al final con el proyecto pudimos ampliar nuestros conocimientos y ademas ponernos en una situacion real como seria el desarrollo para un ejemplo real de negocio.

Proyecto Paquetería RPG

David Ramírez Segovia.

Personalmente el proyecto me ha permitido reforzar y mejorar los conocimientos que hemos adquirido a lo largo del curso, el trabajo con el grupo ha sido correcto y hemos trabajado en conjunto para realizarlo, la ejecución de la pagina y la app me parece que ha sido la que pretendíamos realizarla desde el inicio, aunque la app se podría haber mejorado en algunos aspectos pero por escasez de tiempo y conocimientos ha quedado bastante realizada.

En general volvería a realizar este proyecto si me lo digieran e incluso me permitiría perfeccionar lo mas. Por otro lado con el grupo también volvería a trabajar ya que hemos no hemos tenido muchos problemas a la hora de ejecutar y plantear las ideas.

Posibles Ampliaciones y mejoras.

Relacionado con la web.

Si el cliente no esta satisfecho cambiaríamos la parte de publicidad, mejoraríamos los flash de estos con alguna publicidad mas concreta y una animación con otro estilo.

Mejorar la calidad de la ubicación del paquete si el cliente lo desea dividiendo en mas sectores el mapa interactivo.

Se continuara actualizando y mejorando el diseño de la web para dar un aspecto renovado hacia nuestro cliente.

Añadir un mini foro entre los usuarios de la web para que comenten en tiempo real cualquier circunstancia o duda.

Añadir un chat de resolución de incidencias y dudas en tiempo real.

En relación con la App.

Añadir mas accesos al menú para implementar mas tareas como por ejemplo,
Incidencias/Dudas.

Noticias o novedades relacionadas con la empresa.

Por otro lado, implementar mas seguridad en la app.

Mantener actualizada la interfaz.

Permitir la reproducción de videos relacionados con la empresa del cliente.

Proyecto Paquetería RPG

Bibliografía

<http://www.w3schools.com/>

<http://php.net/>

<http://dquevedo.com/ocultar-extensiones-phhtml-con-htaccess>

www.Desarrolloweb.com

apredeaprogramar.com

developer.mozilla.org

idesweb.es

webintenta.com

Android

http://www.tutorialspoint.com//android/android_json_parser.htm

<http://www.javaya.com.ar/androidya/>

<http://www.atlanticadigital.net/clientes/knowledgebase/256/Ocultar-extensiones-ph-o-html-con-htaccess.html>

cursoandroidstudio.blogspot.com.ar

Tambien hemos vistos manuales en youtube. Como por ejemplo.

Andriod Tutorial For Beginners 13